PlayStation

S·Q

Sound Qube

サウンド・キューブ

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

答えは耳に聞け！

サウンド・キューブは聴覚（音感）の鋭さが試される新音感パズルゲーム。
クリアの秘訣はキューブから跳ね返ってくる音をリズムで認識することです。
キューブを消すと出てくるアイテムを駆使して
目指せ全面クリア！

Sound Qube
サウンド・キューブ

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 01309

CONTENTS

Controller..........03
操作方法

Main Frame.......04
画面の見方

Game Start........05
ゲームのはじめ方

Rule.................07
基本的な遊び方

Qubes...............09
キューブの種類

Sonar................11
ソナーの種類

Lock & Vanish....12
ロックとバニッシュ

Items................13
アイテムの種類と効果

Marking.............14
マーキングとセーブ・ロード

Level Clear.........15
レベルクリア

Stage.................16
ステージ

High Score.........17
高得点を狙うには !?

Controller

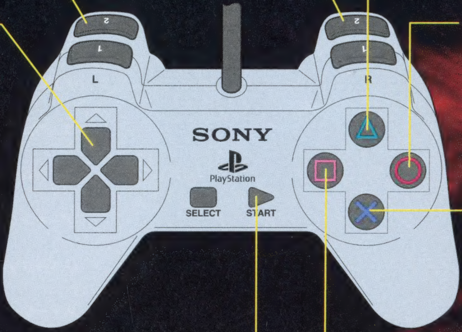
L2ボタン
背景のオン・オフ

R2ボタン
残りキューブ数表示の
オン・オフ

△ボタン
1回押す:ロック
2回押す:ダブルロック

方向キー
カーソルの移動

○ボタン
通常時:ソナー発射
ロック後:消去



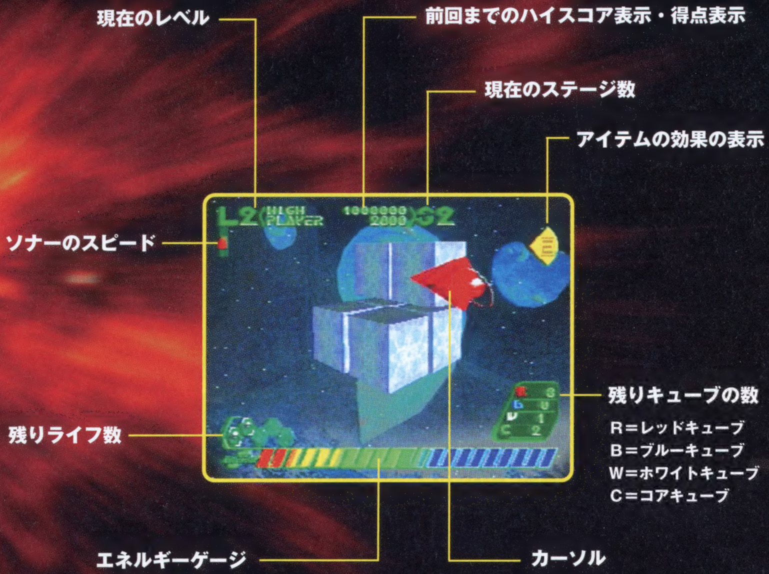
×ボタン
キャンセル
・ロック
・ダブルロック
・マーキング

□ボタン
マーキング

STARTボタン
ゲームのスタート/
画面のスキップ/
ゲーム中:ポーズ

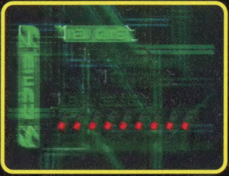
アナログモードスイッチは
操作しないでください。
LEDが消灯していることを
確認して操作してください。

Main Frame


現在のレベル
前回までのハイスコア表示・得点表示
現在のステージ数
アイテムの効果の表示
ソナーのスピード
残りキューブの数
R＝レッドキューブ
B＝ブルーキューブ
W＝ホワイトキューブ
C＝コアキューブ
残りライフ数
エネルギーゲージ
カーソル

Game Start

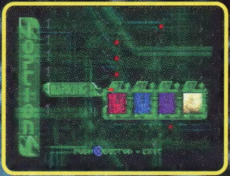
タイトル画面で、スタートボタンを押すと、メニュー画面に変わります。



メニュー画面

方向キーで選択後、◎ボタンで決定してください。

- **NEW GAME：**最初からゲームをスタートします。
- **OPTION：**オプション画面に切換えます。
- **TUTORIAL：**ゲームのルールを説明します。
- **LEVEL SELECT：**レベルを選択してゲームをスタートします。
  レベル1から前回クリアしたレベルまでが選択できます。
  ※HUMANモード（オプション画面参照）でクリアしたステージは
  赤いスイッチがONになります。



オプション画面

ゲームの設定を変えられる画面です。
方向キーで選択後、◎ボタンで決定してください。
✕ボタンでメニューに戻ります。

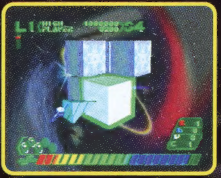
■ SOUND：ステレオ・モノラルの切換え
■ BGM：ゲーム中のBGMオン・オフの切換え
■ DIFFICULTY：難易度の切換え
（MONKEY＝やさしい　HUMAN＝ふつう）
※初期設定は、MONKEYになっています。
■ LIFE：ライフ数選択（3～5）
■ MARKING：マーキング絵柄の選択（好きな絵柄にカーソルを合せ、◎ボタンを押すと絵柄が切り替わります。）
■ SONAR：ソナー音の選択（◎ボタンを押すと3つの音が聞こえ、それらの音が選択されます。最初の音がレッドソナー反応音、次がブルーソナー反応音、最後がアクティブソナー反応音です。）

Rule

1 ソナーを発射しキューブの種類を調べます。

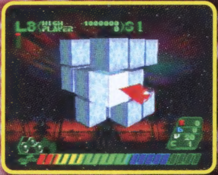
2 分かりやすいように、マーキング（目印を付ける）します。

3 同じ種類のキューブを２つ以上ロックして消去します。
（エネルギーゲージ回復）



4 コアキューブはダブルロックして消去します。
（エネルギーゲージ回復）
※コアキューブは一つでも消去できます。

5 エネルギーとライフが無くなってしまう前に、
全てのコアキューブを消去できたらステージクリア。



6 5ステージをクリアすると次のレベルへ進めます。

Qubes

キューブは、外見上、見分けがつきません。ソナーを使って見つけ出し、バニッシュ（消去）してください。

■ レッドキューブ（1個100ポイント）

・レッドソナーだけに反応します。
・2つ以上ロックすれば消去できます。

■ ブルーキューブ（1個100ポイント）

・ブルーソナーだけに反応します。
・2つ以上ロックすれば消去できます。

■ ホワイトキューブ（1個100ポイント）

・どのソナーにも反応しません。
・2つ以上ロックすれば消去できます。

■ ジャマキューブ

・レッドソナー、ブルーソナー両方に対して「ギシッ」という反応をします。
・ソナーを通さないキューブです。
・消去はできません。

■ コアキューブ（1個1000ポイント）

・レッドソナー、ブルーソナーの両方に反応します。
・1つでもダブルロックすれば消去できます。
・これを全て消せばステージクリアです。

Sonar

カーソルの位置によって、右から発射できるレッドソナーと、
左から発射できるブルーソナーの2種類を使い分けます。
カーソルの移動は、方向キーで行います。

レッドソナー

◎ ボタンで右側から、探索音を発射。
反応音は、オプション画面のソナーで 選ばれているものです。
反応の無いキューブは「シュッ！」という音がします。

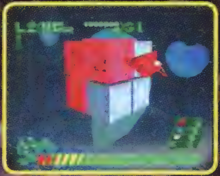
ブルーソナー

◎ ボタンで左側から、探索音を発射。
反応音は、オプション画面のソナーで選ばれているものです。
反応の無いキューブは「シュッ！」という音がします。

アクティブソナー

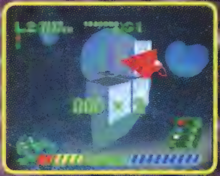
アイテムを取ることにより（アイテムの種類と効果参照）出現。
カーソルの位置に関係なく、◎ ボタンでレッドソナーの探索音と
ブルーソナーの探索音を同時に発射します。

Lock & Vanish



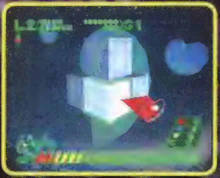
ロック

カーソルを合わせて△ボタンを押すと、そのキューブをロックします。
×ボタンを押すと、カーソルが合っているキューブのロックを解除できます。



バニッシュ（消去）

同じ種類のキューブを2つ以上ロックした状態で、○ボタンを押すと消去する事が出来ます。違う種類のキューブが混ざっていた場合は、強制的に全ロック解除になります。消去が成功すると、エネルギーが回復します。（※MONKEYモードでは全回復。HUMANモードは、ロックされたキューブの数によって回復の割合が変わります。）



※コアキューブは1つでもダブルロック（△ボタン2回押す）でバニッシュできます。ただし、コアキューブ以外のキューブをダブルロックで消そうとすると、エネルギーゲージが減ります。

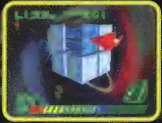
Items

キューブを消去するとアイテムが出現することがあります。
アイテムにカーソルを合わせ、○ボタンを押すと取ることができます。
エネルギーが無くなるとライフが一つ減り、アイテムの効果が無くなります。

E	エネルギーキープ	・しばらくの間エネルギーゲージが減らなくなります。 ・「E」の表示が出ている間は効果があります。 ・複数を取ると、効果時間がながくなります。
S	スピード	・ソナーのスピードが最大6段階までアップします。
A	アクティブソナー	・レッドソナーとブルーソナーの両方を 同時に発射できるようになります。 ・「A」の表示が出ている間は効果があります。 ・複数を取ると、効果時間がながくなります。
L	ライフ	・ライフが1つ増えます。 ・ライフはオプション画面での設定に関わらず、最大5つまで増えます。

Marking

□ ボタンを押すと、キューブに目印を付ける事ができます。
これは、キューブの種類を覚えておくためです。
（マーキングをしていなくてもキューブは消すことができます。）



□ ボタンを押すごとに、色が赤→青→紫→白と変わって行きます。
（オプション画面で、マーキング絵柄を設定している場合は、その絵柄に変わります。）
× ボタンを押すと元の色に戻ります。

セーブ・ロードについて

このゲームは、オートロード、オートセーブ（自動読込み・自動上書き保存）です。機動時にメモリーカードがメモリーカード差込口１にささっていると、前回までのデータが自動でロードされます。トップ10スコアのネームエントリー時のみ、上書きの確認を行います。

注意！ 自動で上書き保存するため、ゲーム中にメモリーカードを入れ替えるとデータが正しく保存されない場合がありますのでご注意下さい。

Stage

5ステージをクリアすると、次のレベルに進みます。
レベルが進むと難易度が高くなり、キューブの数も増えていきます。

Level Clear

レベルクリア

レベルクリア時に、（そのレベル内の）パーフェクトクリア回数に応じて以下のような表示がされます。

BRONZE TROPHY
ブロンズトロフィー

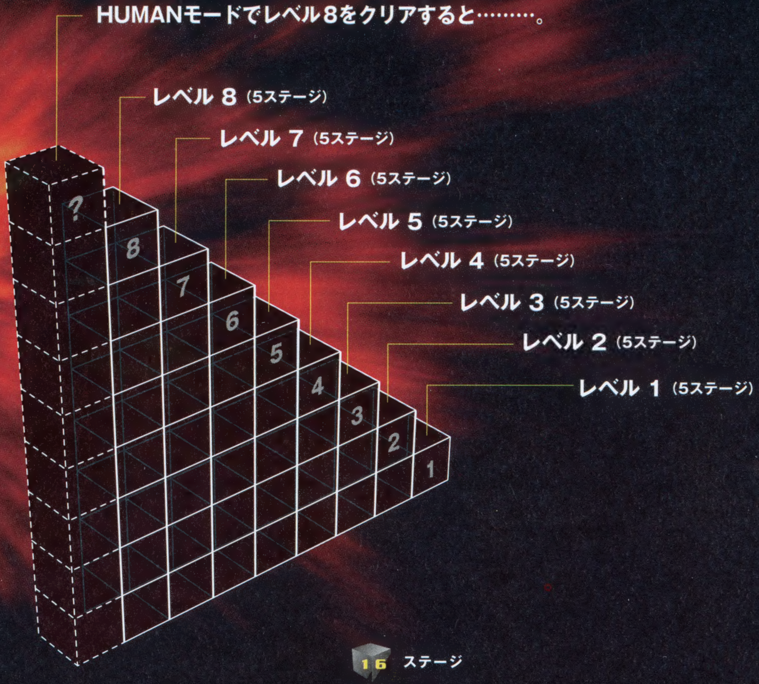
パーフェクトクリア
2～3回

SILVER TROPHY
シルバートロフィー

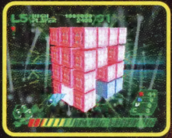
パーフェクトクリア
4回

GOLD TROPHY
ゴールドトロフィー

パーフェクトクリア
5回


HUMANモードでレベル8をクリアすると………。
レベル 8 (5ステージ)
レベル 7 (5ステージ)
レベル 6 (5ステージ)
レベル 5 (5ステージ)
レベル 4 (5ステージ)
レベル 3 (5ステージ)
レベル 2 (5ステージ)
レベル 1 (5ステージ)
?
8
7
6
5
4
3
2
1
16 ステージ

High Score



1 個～ 2 個	×1
3 個～ 4 個	×2
5 個～ 9 個	×3
10 個～19 個	×5
20 個～29 個	×10
30 個～49 個	×50
50 個～	×100

■ 一度にたくさんのキューブをロックして消去すると高得点です。

■ ジャマキューブ以外の全てのキューブを消してステージをパーフェクトクリアするとパーフェクトボーナスが加算されます。

■ ライフを5個、あるいはスピードを6個持っている状態で、ライフ又はスピードのアイテムを取ると、1アイテムに付き5000ポイントが加算されます。

■ ライフ・エクステンド
以下の得点を獲得した時点でライフが1つ増えます。

10万ポイント
50万ポイント
100万ポイント
500万ポイント
1000万ポイント

ネームエントリー

■ ゲーム終了時に、トータルのスコアがトップ10にランクインしていると、ネームエントリー（名前を記録に残すこと）ができます。

■ 方向キーで文字キューブを左右に動かして、◎ボタンを押すと正面にあるキューブの文字が画面上に表示されます。ENDキューブを選択するかスタートボタンを押すと、上に表示されている文字を記録し、この画面から抜けます。

■ 記録された文字はトップ10ランキング画面で、記録がぬりかえられるまで表示されます。

※メモリーカードを使用していない場合は、電源を切るとデータは消えてしまいます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01309

© HUMAN 1998 / 1998 Media Entertainment Inc.
"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.